

Сейчас опишу очень интересную тактику, которую я с большим успехом применял на просторах Battle.net.

Эта стратегия очень хорошо подходит для против эльфов на маленькой карте, например "Острова эхо" и ей подобные. Вкратце суть тактики заключается в раннем раше эльфа при помощи милиции, которые затем строят вышки на базе эльфа.

Ну что ж, начнем с начала, развитие идет как обычно, но лесопилка строится довольно быстро, как только построили алтарь, ферму, магазин, следом уже должна строиться лесопилка. Работников на лес нужно выпустить не менее 8.

Затем как только вышел герой, а герой естественно должен быть архимаг, и где-то 3-4 футмана созываем ополчение из 3-4 работников и бегом к эльфу на базу, по дороге вызываем элементалей, да и кстати не забываем и про разведку, если эльф задумал уйти в хантресок, то это лучший вариант для этой тактики, поскольку его база практически беззащитна, за исключением героя и только появляющихся хантресок, самым плохим будет если эльф играет через масс лучницы, поскольку их фокусом легко сносятся строящиеся вышки.

Вообще эльф может и сам прибежать к нам на базу одним героем, как правило это ДемонХантер и пытаться рашить им, но на это особо внимание не стоит обращать и гоняться за ним по все карте), все равно идем к нему на базу.

Когда вы дойдете до его базы, эльф поняв вашу задумку попытается отчаянно отбиваться всеми силами. Поэтому здесь очень важно вырезать всех его лучниц, если он играет через них. Как только ополченцы станут работниками немедленно строим ими вышку, апгрейдем ее, строим вторую. понятно эльф будет пытаться снести их, поэтому надо успевать чинить вышки всеми работниками и не забывать приводить с базы еще ополченцев, поскольку зачастую эльф старается вырезать именно работников.

Иногда эльфы пытаются защитить базу с помощью деревьев, но это не особо страшно, они довольно неповоротливы, да к тому же при фокусе всей армии и вышек их довольно

Human vs Elf.Rush

Автор: Administrator
10.07.2010 11:17 -

легко снести.

Вообще основным залогом успеха в этой тактике является микроконтроль,но он не особо сложен на этой стадии игры, поскольку юнитов еще мало. Также нельзя забывать подстаивать футманов и работников на базе,иначе нехватка юнитов скажется на атаке.

Удачи.