

Создание камеры.

Автор: Administrator

26.07.2010 08:56 - Обновлено 26.07.2010 09:01

Статья о том как создать ролик с подвижной камерой, для тех кто новичок в триггерах

Как создать ролик с подвижной камерой?

- 1) Создаем юнитов, которые будут участвовать в нашем ролике.
- 2) Создаем камеру и ставим так чтобы круг камеры выделял нужных нам юнитов.
- 3) Заходим в свойства камеры. Ставим галочку на "Предпросм. параметров в главном окне". Потом выставляем нужный ракурс камеры. Затем создаем еще одну камеру.
- 4) Далее открываем редактор триггеров. Затем удаляем существующие триггеры и создаем новый.

Создаем событие "Map initialization" и Действия:

- 1) Тип (спецефффекты) Cinematic mode
- 2) Тип (камера) Apply Camera object timed
- 3) Тип (спецефффекты) Transmission from unit
- 4) Тип (камера) Apply Camera object timed
- 5) Тип (спецефффекты) Cinematic mode

Теперь опишу подробно каждое действие:

В первом думаю, нечего сложного нет.

Во втором вместо all players ставим нужного игрока, вместо unit выбираем нужную боевую единицу, вместо name пишем имя персонажа, вместо message пишем текст.

В пятом действии отключите Cinematic mode.

Вторую операцию проделываем и с другими юнитами.

Если сообщение не успевает проходить в нужное время, то после сообщения создайте действие "wait".

Чтобы камера перешла на другую камеру тогда создайте второе действие и вместо timed ставим нужное время перехода.